**Configurar las variables de entorno en el ambiente de desarrollo**

**Objetivo:** Conectar la aplicación Dory web app(aplicación corriendo en el ambiente de desarrollo) con los servicios externos como el storage de firebase, Google identity, Dory api rest que se encuentran en el ambiente de pruebas.

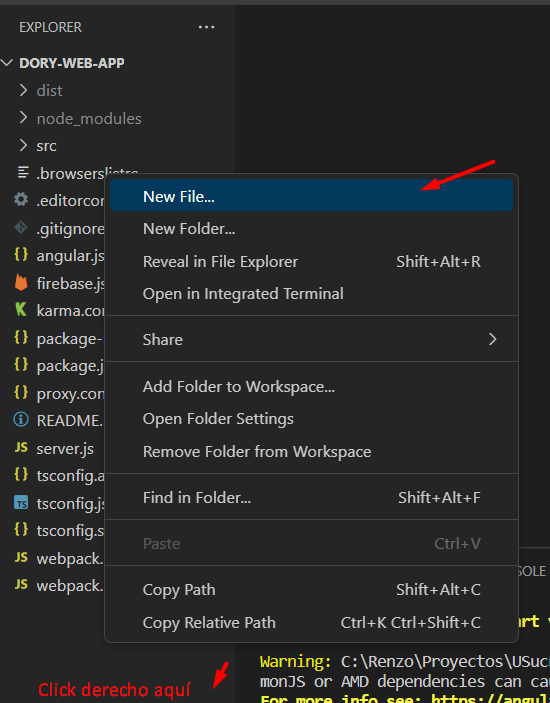
**Recursos necesarios:**

* Visual Studio Code

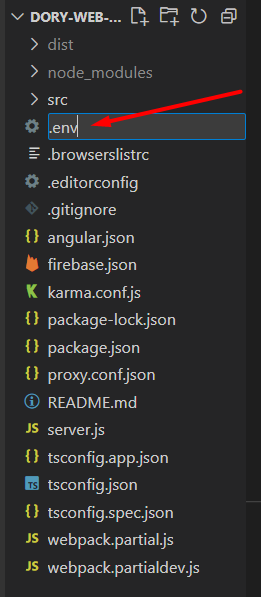
**Pasos:**

**1. Cree el archivo .env la raíz del proyecto**

Para esto abre el código de la aplicación y dale click derecho en la raíz del proyecto



Colocale el siguiente nombre: ***.env***



**2. Ábrelo y crea las siguientes variables de entorno:**

**DORY\_API\_REST**: Url base del api rest de la plataforma.

**DORY\_SERVER\_URL:** Url del servidor donde se encuentra el api rest.

**GINELECT\_URL:** La url del sitio web del grupo de investigación Ginelect.

**LIMIT\_PHOTOS\_FORUM:** Usado para limitar el número de fotos que se pueden compartir en el foro.

**LIMIT\_PHOTOS\_USER\_SERVICES:** Limite impuesto en frontend para el numero de fotos o imágenes que se pueden subir en el storage de Firebase.

**MAPS\_API\_KEY:** Api key de google. Puedes generar una en el siguiente enlace: https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/get-api-key

**OAUTH\_CLIENT\_ID:** ID de cliente. Siga los pasos para obtener uno en: <https://developers.google.com/identity/protocols/oauth2>

**THIS\_WEB\_URL:** Url o dominio donde se encuentra esta aplicación web. Lo puede encontrar en la pestaña “Settings” de la app en la sección “Domains”.

Para configurar las variables de entorno relacionadas con Firebase use el objeto “firebaseConfig”. Este lo puede obtener en el proyecto de Firebase creado. Consulta la receta “**Como Crear un proyecto en Firebase y generar el objeto “firebaseConfig” para configurar las variables de entorno en Heroku”.**

**FIREBASE\_API\_KEY**

**FIREBASE\_APP\_ID**

**FIREBASE\_AUTH\_DOMAIN**

**FIREBASE\_LOCATION\_ID**

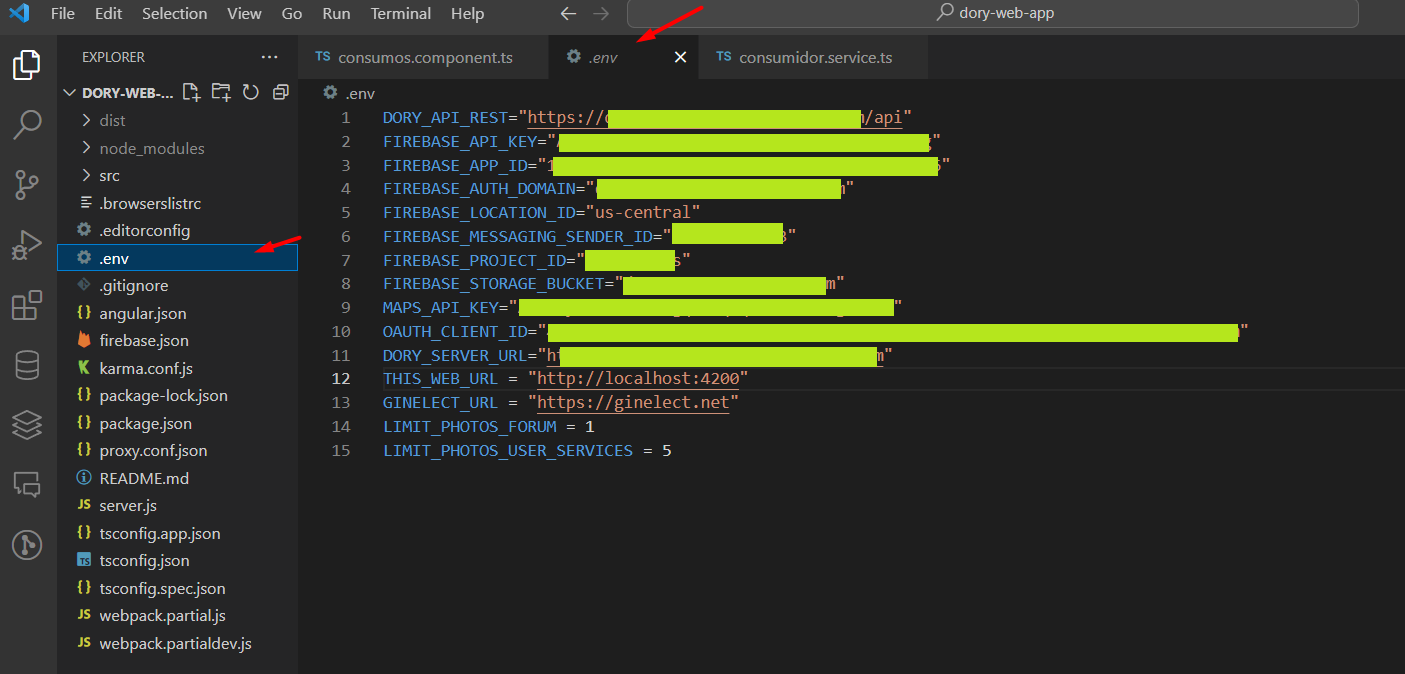
**FIREBASE\_MESSAGING\_SENDER\_ID**

**FIREBASE\_PROJECT\_ID**

**FIREBASE\_STORAGE\_BUCKET**

**Verificación:**

El archivo debe tener el siguiente contenido:



Ejecuta nuevamente el comando **npm run ini**  y revisa ciertos aspectos de la página como las fotos del slider, login, indicadores, entre otras para revisar que la aplicación este obteniendo datos de los sistemas externos.

